

A. Przedmioty ogólne

Symbol i nazwa przedmiotu		Liczba godzin	Semestr / W + C+ L+ P / ECTS						
			1		2		3		
1.1	Ekonomia menedżerska	30	1100		2				
1.2	Psychologia i socjologia pracy	30				0200	2		
1.3	Technical and Professional Writing	30				0200	1		
Razem godzin		90	30		60		0		

B. Przedmioty podstawowe

2.1	Zaawansowane techniki programowania	60	2020	E	5				
2.2	Komunikacja człowiek - komputer	45	2001	E	4				
Razem godzin		105	105		0		0		

C. Przedmioty kierunkowe

3.1	Zarządzanie projektem informatycznym	60				2002	E	5	
3.2	Programowanie równoległe i rozproszone	60				2011	E	5	
Razem godzin		120	0		120		0		

D. Przedmioty specjalnościowe

4.1	Współczesne formy multimedialnego przekazu	15	1000		1				
4.2	Fizyka i fizjologia dźwięku	60	2002		4				
4.3	Technologie przekazu multimedialnego	60	2020		4				
4.4	Komputerowe przetwarzanie obrazu	60	2020	E	5				
4.5	Modelowanie przestrzenne	60	2020	E	5				
4.6	Postprodukcja przekazu medialnego	60				2011		4	
4.7	Systemy CAx	60				2011		4	
4.8	Wizualizacja i animacja komputerowa	60				2011	E	5	
4.9	Programowanie grafiki komputerowej	45				1020		4	
4.10	Programowanie gier	45							1002 4
4.11	Zarządzanie strategiczne firmą	30							1100 2
Razem godzin		555	255		225		75		

E. Przedmioty związane z dyplomem

5.1	Pracownia problemowa	30						0002	6
5.2	Seminarium dyplomowe	30						0200	3
5.3	Prygotowanie pracy dyplomowej	10							15
Razem godzin		70	0		0		60		
Razem A+B+C+D+E		940	390		405		135		

Zestawienie punktów ECTS

Grupa przedmiotów		Liczba godzin	Semestr / W + C+ L+ P / ECTS					
			1		2		3	
			godz.	ECTS	godz.	ECTS	godz.	ECTS
1.	Przedmioty ogólne	90	2	2	4	3	0	0
2.	Przedmioty podstawowe	105	7	9	0	0	0	0
3.	Przedmioty kierunkowe	120	0	0	8	10	0	0
4.	Przedmioty specjalnościowe	555	16	18	15	17	5	6
5.	Przedmioty związane z dyplomem	70	0	0	0	0	4	24
Razem godzin A+B+C+D+E		940	25		27		9	
Liczba egzaminów		7	4		3		0	
Liczba punktów ECTS		90	30		30		30	