

A. Przedmioty ogólne

Symbol i nazwa przedmiotu	Liczba godzin	Semestr / wykład, ćwiczenia, laboratorium, projekt, egzamin, punkty ECTS													
		1		2		3		4		5		6		7	
1.1 Wychowanie fizyczne	60			0200		0200									
1.2 Język obcy (angielski lub inny)	150	0200	2	0200	2	0200	2	0200	2	0200	E 4				
1.3 Encyklopedia prawa	15			1000	1										
1.4 Przedsiębiorczość innowacyjna	30									1100	3				
1.5 Komunikacja interspers. i autoprezentacja	30											1100	2		
Razem godzin	285	30		75		60		30		60		30		0	

B. Przedmioty podstawowe

2.1 Algebra z geometrią	60	2200	E 5												
2.2 Elektrotechnika i miernictwo	60	1120	5												
2.3 Analiza matematyczna	120	2200	E 5	2200	E 5										
2.4 Podstawy fizyki	90	2200	E 5	0020	3										
2.5 Matematyka dyskretna	60			2200	E 5										
2.6 Podstawy elektroniki i techniki cyfrowej	60			2020	E 5										
2.7 Statystyka matematyczna	60					2200	5								
Razem godzin	510	240		210		60		0		0		0		0	

C. Przedmioty kierunkowe

3.1 Zagadnienia spof. i zawodowe informatyki	15	1000	1												
3.2 Wstęp do programowania	90	2220	E 7												
3.3 Algorytmy i struktury danych	60			2200	E 5										
3.4 Języki i paradygmaty programowania	120			2020	4	2020	E 6								
3.5 Systemy operacyjne	60					2020	E 6								
3.6 Mikroprocesory i mikrokontrolery	60					2020	E 6								
3.7 Grafika i komunikacja człowiek - komputer	60					2020	5								
3.8 Metody obliczeniowe	60							2110	E 4						
3.9 Podstawy baz danych	60							2020	E 5						
3.10 Wstęp do sztucznej inteligencji	60							2020	4						
3.11 Systemy wbudowane	45							1020	3						
3.12 Architektura systemów komputerowych	60							2020	4						
3.13 Podstawy sieci komputerowych	60									2020	E 4				
3.14 Inżynieria oprogramowania	60									2002	E 4				
3.15 Praktyka (4 tygodnie)	0														3
Razem godzin	870	105		120		240		285		120		0		0	

D. Przedmioty specjalnościowe (wybieralne)

4.1 Przedmiot wybieralny 1	60							2020	E 4						
4.2 Przedmiot wybieralny 2	60							2020	E 4						
4.3 Przedmiot wybieralny 3	60									2020	5				
4.4 Przedmiot wybieralny 4	60									2020	5				
4.5 Przedmiot wybieralny 5	60									2020	5				
4.6 Przedmiot wybieralny 6	60											2020	5		
4.7 Przedmiot wybieralny 7	60											2020	E 5		
4.8 Przedmiot wybieralny 8	60											2020	E 5		
4.9 Przedmiot wybieralny 9	60											2020	E 5		
4.10 Przedmiot wybieralny 10	60											2002	E 5		
4.11 Przedmiot wybieralny 11	60													2020	E 5
4.12 Przedmiot wybieralny 12	60													2020	E 5
4.13 Przedmiot wybieralny 13	60													2002	5
Razem godzin	780	0		0		0		120		180		300		180	

E. Przedmioty związane z dyplomami

5.1 Projekt zespołowy	30											0002	3		
5.2 Seminarium dyplomowe	30													0200	2
5.3 Przygotowanie pracy dyplomowej	5														10
Razem godzin	65	0		0		0		0		0		30		30	
Razem godzin A+B+C+D+E	2510	375		405		360		435		360		360		210	

F. Zestawienie punktów ECTS

Grupa przedmiotów	Liczba godzin	1		2		3		4		5		6		7	
		godz.	ECTS	godz.	ECTS	godz.	ECTS	godz.	ECTS	godz.	ECTS	godz.	ECTS	godz.	ECTS
1. Przedmioty ogólne	285	2	2	5	3	4	2	2	2	4	7	2	2	0	0
2. Przedmioty podstawowe	510	16	20	14	18	4	5	0	0	0	0	0	0	0	0
3. Przedmioty kierunkowe	870	7	8	8	9	16	23	19	20	8	8	0	0	0	3
4. Przedmioty specjalnościowe (wybieralne)	780	0	0	0	0	0	0	8	8	12	15	20	25	12	15
5. Przedmioty związane z dyplomem	65	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	2	3	2	12
Razem godzin	2510	25		27		24		29		24		24		14	
Liczba egzaminów	23	3		4		3		4		3		4		2	
Liczba punktów ECTS	210	30		30		30		30		30		30		30	
Praktyka (tygodnie)		4 tygodnie													

Przedmioty wybieralne - Student wybiera blok nr 1 lub blok nr 2 lub blok nr 3 (Uwaga : przedmioty wybieralne mogą się zmieniać)

Blok nr 1		1	2	3	4	5	6	7
4.1	Programowanie w języku Java				2020 E 4			
4.2	Języki symboliczne				2020 E 4			
4.3	Podstawy transmisji danych				2020 E 4			
4.4	Teoria aproksymacji i jej zastosowania					2020 5		
4.5	Systemy telekomunikacji ruchomej 4G					2020 5		
4.6	Technologie obiektowe					2020 5		
4.7	Projektowanie aplikacji internetowych					2020 5		
4.8	Systemy informatyczne w zarządzaniu						2020 5	
4.9	Bezpieczeństwo systemów komputerowych						2020 E 5	
4.10	Programowanie usług sieciowych						2020 E 5	
4.11	Systemy czasu rzeczywistego						2020 E 5	
4.12	Obiektowe bazy danych						2020 E 5	
4.13	Administrowanie systemami komputerowymi							2020 E 5
4.14	Programowanie mobilne							2020 E 5
4.15	Automaty, języki i obliczenia							2002 5

Blok nr 2		1	2	3	4	5	6	7
4.1	Języki symboliczne				2020 E 4			
4.2	Wstęp do metod Monte Carlo				2020 E 4			
4.3	Podstawy transmisji danych				2020 E 4			
4.4	Teoria aproksymacji i jej zastosowania					2020 5		
4.5	Systemy telekomunikacji ruchomej 4G					2020 5		
4.6	Technologie obiektowe					2020 5		
4.7	Techniki multimedialne					2020 5		
4.8	Informatyzacja przedsiębiorstw						2020 5	
4.9	Bezpieczeństwo systemów komputerowych						2020 E 5	
4.10	Programowanie usług sieciowych						2020 E 5	
4.11	Przetwarzanie współbieżne						2020 E 5	
4.12	Programowanie niskopoziomowe						2020 E 5	
4.13	Programowanie mobilne							2020 E 5
4.14	Przetwarzanie języka naturalnego							2020 E 5
4.15	Teoria automatów i złożoności obliczeniowej							2002 5

Blok nr 3		1	2	3	4	5	6	7
4.1	Programowanie w języku Java				2020 E 4			
4.2	Wstęp do metod Monte Carlo				2020 E 4			
4.3	Podstawy transmisji danych				2020 E 4			
4.4	Logika algorytmiczna dla inżynierów					2020 5		
4.5	Systemy telekomunikacji ruchomej 4G					2020 5		
4.6	Projektowanie aplikacji internetowych					2020 5		
4.7	Techniki multimedialne					2020 5		
4.8	Informatyzacja przedsiębiorstw						2020 5	
4.9	Obiektowe bazy danych						2020 E 5	
4.10	Systemy czasu rzeczywistego						2020 E 5	
4.11	Przetwarzanie współbieżne						2020 E 5	
4.12	Programowanie niskopoziomowe						2020 E 5	
4.13	Administrowanie systemami komputerowymi							2020 E 5
4.14	Przetwarzanie języka naturalnego							2020 E 5
4.15	Teoria automatów i złożoności obliczeniowej							2002 5

Za zgodność z oryginałem Uchwały Rady Wydziału
/---/ dr inż. Jerzy R. Jaworowski
Kraków, 04-06-2018

