

Regulamin Konkursu na Projekt grafiki na koszulki
Wydziału Informatyki i Matematyki Politechniki Krakowskiej

§1
Organizator konkursu

Organizatorem konkursu jest Wydział Informatyki i Telekomunikacji Politechniki Krakowskiej z siedzibą przy ul. Warszawskiej 24, 31-155 Kraków (dalej: „Organizator”). Organizator ogłasza konkurs na **projekt grafiki na koszulki Wydziału Informatyki i Matematyki Politechniki Krakowskiej** (dalej: „Koszulki”).

§2
Cel konkursu

Celem konkursu jest wyłonienie najlepszego projektu grafiki na koszulkę promocyjną Wydziału. Projekt powinien być związany z tematyką nowej nazwy Wydziału: Wydział Informatyki i Matematyki.

§3
Uczestnicy konkursu

Konkurs jest skierowany do wszystkich studentów uczelni i stanowi doskonałą okazję do wykazania się kreatywnością i pomysłowością. W konkursie można brać udział indywidualnie lub zespołowo (max. 2 osoby). Udział w konkursie jest bezpłatny. Każdy uczestnik może zgłosić maksymalnie 2 projekty. Projekty muszą być autorskie, oryginalne i nienaruszające praw osób trzecich. W Konkursie nie mogą brać udziału członkowie Komisji Konkursowej i ich krewni.

§4
Przedmiot konkursu

1. Przedmiotem Konkursu jest stworzenie projektu Koszulki wydziałowej.
2. Projekt należy opracować w języku polskim oraz w języku angielskim.
3. Projekt nie może zawierać treści politycznych, religijnych, erotycznych, ksenofobicznych, rasistowskich oraz powszechnie uważanych za obraźliwe.
4. Projekt musi być przesłany w następujących formatach: .ai, .png, .pdf, .svg, .tiff.
5. Uczestnik konkursu zobowiązany jest do załączenia w ilości 1-3 wizualizacji grafiki na koszulce.

§5
Harmonogram konkursu

1. Projekty należy dostarczyć w nieprzekraczalnym terminie do dnia **1 marca 2025** roku, do północy, drogą elektroniczną, na adres mailowy: it@pk.edu.pl.
Zgłoszenie powinno zawierać:
 - a) projekt w formacie wektorowym oraz podgląd w formatach: .ai, .png, .pdf, .svg, .tiff.
 - b) dane uczestnika (imię, nazwisko, numer albumu, nazwa Wydziału).

O przyjęciu Projektu do Konkursu decyduje data jego zarejestrowania oraz zgodność z wymogami postawionymi w §3 i §4.

2. Rozstrzygnięcie Konkursu nastąpi w terminie nie późniejszym niż **10 marca 2025** roku, wręczenie nagród nastąpi 14 marca 2025 r.

3. Wyniki Konkursu ogłoszone zostaną drogą elektroniczną (e-mail do Uczestników Konkursu) oraz na stronie internetowej Organizatora, pod adresem: www.it.pk.edu.pl.

§6

Ocena prac konkursowych

1. Oceny Projektów i wyboru zwycięskiego Projektu dokonuje Komisja Konkursowa powołana przez Organizatora do dnia 10 lutego 2025 r.
2. Decyzje Komisji Konkursowej są ostateczne i niepodważalne. Od werdyktu nie przysługuje odwołanie.
3. W Konkursie przewidziano nagrody:

Nagroda za I miejsce: **1 500 zł**.

Nagroda za II miejsce: **800 zł**.

§7

Prawa autorskie

1. Każdy Uczestnik, zgłaszając projekt do Konkursu, potwierdza, że:

a) jest autorem Projektu zgłoszonego przez niego do Konkursu;

b) Projekt nie narusza praw osób trzecich, w tym autorskich praw osobistych i majątkowych osób trzecich lub dóbr osobistych osób trzecich;

c) Projekt zgłoszony przez Uczestnika do Konkursu stanowi utwór w rozumieniu ustawy z dnia 4 lutego 1994 roku o prawie autorskim i prawach pokrewnych, przysługują mu autorskie prawa majątkowe do tego projektu;

d) Projekt nie posiada wad prawnych, a Uczestnik przyjmuje na siebie wszelkie ewentualne roszczenia osób trzecich związane z uchybieniami finansowo-prawnymi dotyczącymi zgłoszonego Projektu.

2. Przystępując do Konkursu Uczestnik zezwala Organizatorowi na upublicznienie nadesłanego Projektu oraz imienia i nazwiska Uczestnika na stronie internetowej Organizatora, a także w mediach społecznościowych oraz we własnych materiałach promocyjnych Organizatora.

3. Przystępując do Konkursu Uczestnik oświadcza, że w wypadku zwycięstwa w Konkursie (w ramach nagrody, która będzie równocześnie stanowiła wynagrodzenie), przeniesie na Organizatora bez dodatkowego wynagrodzenia wszelkie autorskie prawa majątkowe do projektu.

§8
Postanowienia końcowe

1. Organizator zastrzega sobie Prawo do korekty/ modyfikacji zwycięskiego Projektu.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do nieprzyznania nagrody w przypadku braku projektów spełniających wymagania.
3. Wszelkie pytania dotyczące konkursu należy kierować na adres: it@pk.edu.pl.